

KOSTENLOSE FERIENIDEE FÜR FAMILIEN

Drei KI-Experimente für Eltern und Kinder

Keine Hausaufgabe und kein Technik-Vortrag. Sucht euch ein Experiment aus, passt die markierten Stellen an und schaut gemeinsam, was die KI daraus macht.

SO GEHT'S

01

**Platzhalter
gemeinsam
ausfüllen**

02

**Prompt
kopieren und
Ergebnis
ansehen**

03

**Nachfragen,
prüfen und
verbessern**



FERIENTAG-PLANER

Plant euren perfekten Ferientag.

Aus ein paar Ideen wird ein Plan, den ihr wirklich umsetzen könnt.

Vorher gemeinsam festlegen: Personen, Alter, Region, Zeit, Budget, Interessen, No-Gos und mögliche Einschränkungen.

PROMPT ZUM KOPIEREN

Du bist unser kreativer Ferienplaner. Plane einen Ferientag für **[Anzahl]** Personen im Alter von **[Alter]**.

Region: **[Region]** - bitte keine genaue Adresse. Zeit: **[von-bis]**. Budget: höchstens **[Betrag] Euro**.

Wir mögen **[Interessen]** und vermeiden **[No-Gos]**. Beachte außerdem **[Wetter oder Mobilität]**.

Stelle zuerst höchstens **3 Rückfragen**, falls wichtige Angaben fehlen.

Erstelle danach **3 Varianten**: draußen, drinnen und gemischt.

Zeige je Variante: **Ablauf mit Uhrzeiten, geschätzte Kosten, benötigte Dinge und einen Plan B**.

Erkläre am Ende in 2 Sätzen, warum der Vorschlag zu uns passt.

Danach: Welche Variante würdet ihr wirklich machen? Was müsste die KI noch ändern?

02

KI-DETEKTIV

Prüft drei überraschende Fakten.

Hier geht es nicht darum, der KI zu glauben. Es geht darum, ihre Antwort gemeinsam zu prüfen.

Vorher gemeinsam festlegen: ein Thema, das euch wirklich interessiert - zum Beispiel Tiere, Weltraum, Sport oder eure Urlaubsregion.

PROMPT ZUM KOPIEREN

Du bist unser Fakten-Detektiv. Nenne **3 überraschende Fakten** über **[Thema]**, verständlich für Kinder und Jugendliche von 10 bis 14 Jahren.

Trenne bei jedem Fakt klar zwischen **Aussage, kurzer Erklärung und möglicher Unsicherheit**.

Schreibe sachlich. Wenn du etwas nicht sicher weißt, sage es offen.

Nenne pro Fakt eine möglichst belastbare Quelle mit **direktem Link, Herausgeber und Datum**.

Erfinde keine Quellen. Wenn du keinen Webzugriff hast, sage das. Wenn du keinen verlässlichen Nachweis findest, schreibe: **nicht belegt**.

Formuliere anschließend **2 konkrete Prüffragen**, mit denen wir einen Fakt selbst kontrollieren können.

Danach: Öffnet die Links. Steht dort wirklich das, was die KI behauptet?

03

SPIELE-ERFINDER

Erfindet euer eigenes Ferienspiel.

Drei Dinge aus dem Haushalt reichen für einen ersten spielbaren Prototyp.

Vorher gemeinsam festlegen: Personen, Alter und drei Gegenstände, die gerade in Reichweite liegen.

PROMPT ZUM KOPIEREN

Du bist Game Designer. Erfinde ein Familienspiel für **[Anzahl]** Personen im Alter von **[Alter]**.

Verwende nur diese Dinge: **[Gegenstand 1]**, **[Gegenstand 2]**, **[Gegenstand 3]**.

Vorbereitung höchstens **5 Minuten**, Spielzeit höchstens **10 Minuten**. Niemand scheidet vorzeitig aus.

Erkläre **Ziel, Aufbau, Ablauf, Siegbedingung** und ein kurzes Spielbeispiel. Gib zuerst Version 1 aus.

Frage uns danach: **Was war unklar, unfair oder langweilig?**

Überarbeite nur die betroffenen Regeln. **Markiere jede Änderung** und erkläre kurz, welches Problem sie löst.

Danach: Spielt sofort eine Runde. Der Test ist wichtiger als die perfekte Idee.

NACH JEDEM PROMPT

Testen. Prüfen. Verbessern.

**Passt das
Ergebnis
wirklich zu
uns?**

**Stimmen
Fakten, Quellen
und
Annahmen?**

**Was ändern wir
beim nächsten
Versuch?**

**Bitte keine Namen, Adressen, privaten Fotos oder aktuellen
Aufenthaltssorte eingeben.**

**Welches Experiment testet ihr
zuerst: 1, 2 oder 3?**

**Mehr Ideen für einen klugen Umgang mit KI:
questwerk.academy**